



Family John

DATA BOOK

 UC 0079
 01・03
 一年戦争勃発

 02・07
 ジオン公国軍、地球侵攻作戦開始

 11・07
 連邦軍、オデッサ作戦始動

 UC 0080
 01・01
 一年戦争終結

 UC 0083
 10・13
 「星の屑」作戦発動

 10・31
 デラーズ宣言

 11・13
 デラーズ紛争終結

 UC 0087
 10・12
 アクシズ、地球圏に帰還

 UC 0088
 06・06
 ネオジオン地球に降下開始

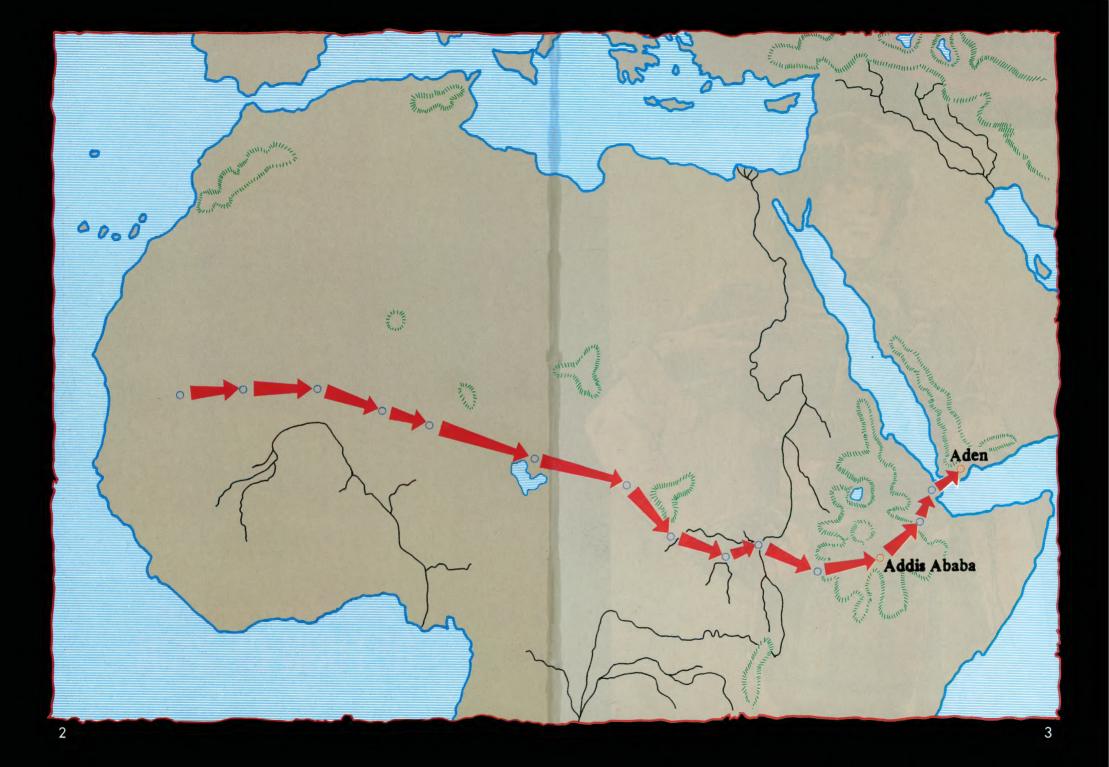
 UC 0089
 01・17
 サイド3における戦闘において、ハマーン・カーン戦死。

 第1次ネオジオン抗争終結

これまでの戦いで、人類は多くの犠牲を出してきた。 だが、戦いはまだ終わらない。 この戦いの果てにあるものは、滅亡か革新か・・・。 血で血を洗う戦場で、今日も狼達の咆哮がこだまする・・・・。

MOBILE SUIT GUNDAM DETIIDNI OF ZION RETURN UF ZION

リターン・オフ・ジオン



ZION**T**CHARACTER

グレイ・シャイアン少佐







グレイ・シャイアン少佐 26才

特殊MS部隊「ナイトシェイド」隊長主人公。ネオジオンのトップエースの1人であり、また黒く塗装されたMS部隊「ナイトシェイド」を率い、「魔戦士」と呼ばれている。エリートではあるがそれを感じさせない気さくな性格なので部下からも信頼されている。190強の長身である。アクシズにいたころに、自ら志願して地球に降りている。MSバイロットとしても、指揮官としても優秀であり非のつけどころがなさそうだが、短気である。



ZION軍 CHARACTER

カーズ・エドワード少佐





ZION軍 CHARACTER

ミネルバ・フォルゲン中尉





特殊MS部隊「ナイトシェイド」 身長180センチ余りの大柄な女性。男 勝りの性格で言葉遣いも荒いが、顔つきは 美人の部類に入る。MSパイロットとして は、超一流で特に攻撃側にまわったときに 最高の力を発揮する。そんな彼女もグレイ の前では、女らしくしようと勤めている。 地上に降りてからも、ずっと傍についてい るところを見るとなかなかに健気である。 途中から登場するソニアとのグレイ争奪 戦はきっと、殺伐とした戦場の雰囲気とストーリーに、和やかな(?)雰囲気を与え てくれるに違いないと思う。

ZION軍 CHARACTER

ソニア・シェスター中尉





ソニア・シェスター中尉 25才 ネオジオン総帥、ハマーン・カーンの側近 だった。戦後、ほかの将校達とともにサイド3に移りいろいろな工作を行っていたが、シャアと接触をした後、ジオン再興のために、グレイの元に赴くことになる。もともとキャラ・スーンやマシュマーの副官として着任予定だったが、イリア・バソム、ランス、ニー・ギーレンよりも後に強化されたため、ハマーンの側近となった。性格的にはミネルバによく似ているが、ミネルバよりも冷静である。ミネルバと同期でそのころからグレイに憧れている。







エイミ・ロマノフ軍曹 19才 アフリカ方面軍第33独立大隊 旗艦「ケルベロス」オペレーター 最年少登場人物。情報処理能力抜群で、オペレーターとしては一流。16才の時に、地球に降下して以来、ケルベロスのオペレーターを動めつづけている。性格は、明るすぎるくらい明るく、無邪気で脳天気な元気いっぱいの女の子。オーキスの唯一、頭のあがらない人間。グレイには、妹のようにかわいがられている。

ZION軍 CHARACTER

プレン・ジャイブンり間





特殊MS部隊「ナイトシェイド」 グレイの弟。性格は素直でよく言うことを 聞き、嫌な命令でも顔色を変えずに確実に こなす。パイロットとしても一流で、主に 索敵関係を担当しているが、オールラウン ドプレイヤーである。特に突撃タイプのM Sに乗せれば、エース級の実力を持ってい る。ナイトシェイドの中では、みんなにか わいがられている。まさにいい子である。 リュウとは、正反対の性格。



リュウ・し・サウス高長





リュウ・U・サウス曹長 20才

MS部隊「デザートライナー」 今回MS乗りとしては、最年少。線の細い 美少年タイプだが、不用意な発言と、場違 いな冗談のせいでミネルバ中尉を筆頭に、 ほとんどの将校のおもちゃとなっている。 とはいえ、16才の時から特殊MS部隊 に配属されているので、MSパイロットと しての能力は、目を見張るものがある。ま た、殺伐とした戦場の中でも明るい雰囲気 を保つ為には必要な人員であり、ヨシュア 少尉と並ぶデザートライナーのムードメー カーである。

ZION軍 CHARACTER







オーキス・レザリー中将 34才 アフリカ方面軍第33独立大隊司令 旗艦「ケルペロス」艦長

通称「閣下」。この愛称は、オーキス自身が、まだ下級士官の頃からついていた。常に治静沈着、物事に動することない冷静な判断力は、何度も部隊の危機を救っている。一年戦争時からのベテランであり、常に前線に位置し多くの部隊を指示してきた、かなり優秀な司令官である。常に黒いサングラスをかけている為、表情が読み取りにくいが、人当たりがいいのでみんなから信頼されている。最近、飲む酒の量が増えてきているので、エイミに良く注意されている。

リッチー・クラブトン多質





リッチー・クラブトン少将 42才 アフリカ方面軍第32独立大隊司令旗艦 「バンバイア」艦長1年戦争時から、艦長 職を歴任しているペテラン司令官。司令官 としての能力もずば抜けたものがあり、特 に正確な状況判断と情報分析能力は今回 の作戦に参加している司令官の中では一 番優れていると思われる。また、あの個性 派揃いのデザートライナーを管理してい るところを見ると、かなり忍耐強いのだろ う・・・。また、余りしゃべらず、感情的に なることもすくない。口癖は「ぬう一」。 宇宙には、妻子がいる。

カール・ヨハンソン少将

カール・ヨハンソン少将 32才 アフリカ方面軍第19連隊司令 旗艦「テンペスト」艦長

司令官としては最年少にあたり、他の二人と比べると司令としての能力がやや劣るのは、否めない事実である。しかし、32才で少将のくらいについているところをみれば非凡な才能の持ち主であることがわかる。事実、他の二人よりも考え方で先進性に富み、作戦行動下においては大胆な発想と、積極的な行動によって、数々の戦功を上げている。また、突撃戦において最大の能力を発揮する。しかし、防衛戦や、退却戦などの防御戦闘における指揮にはむいていない。



ZION軍 CHARACTER

ロバート・ウェルナー中尉

ロバート・ウェルナー中尉 25才

特殊MS部隊「ナイトシェイド」副長 グレイを補佐するMSパイロット。MS部 隊「ナイトシェイド」の中で、支援部隊を 指揮する。グレイとほぼ同じくらいの長 身である。状況判断に優れている。良識派 の人間の一人。そのせいで、他のキャラ達 に比べ影が薄い。パイロットとしての能力 は非凡で、得に長距離支援MSを扱わせれ ば、並ぶものはない。







レオン・シューマッハ少尉

レオン・シューマッハ少尉

223

特殊MS部隊「ナイトシェイド」 グレイ、アレンとはよく気があう。しっか りもので、頭がいい。ただ、少しばかり軽 い性格で、時々グレイやロバートに注意さ れたりする。もともと生真面目な人間。

オズマ・チャンドラー大尉

30才

MS部隊「デザートライナー」 とりあえずよく寝る。でもやるときはやる。そして、ナイトシェイド、デザートライナーの中で一番の怪力の持ち主。両部隊あわせて一番困った性癖の持ち主。寝ると起きない、起こそうとすると抵抗する。例えそれが、第一級戦闘配備中であっても…。それさえなければ凄く優秀なバイロット。また、性格はひょうきんで、神経は図太い



ヨシュア・マクニコル少尉

227

MS部隊「デザートライナー」 性格は軽く、お調子者でしかも、お人好 し。一言多いが、性格がいいのでどこか憎 めないところがある。MSバイロットとし ての能力は一流だが、特に支援行動におけ る能力に、秀でている。現在は、長距離支 援を行っているが中距離支援においても優 秀である。もちろん近距離戦にも十分対応 できる能力を持っている。身長は、166 とあまり高くなく、痩せ型。

サイリージェンカー少し

26才

MS部隊「デザートライナー」 語尾がつねに間延びしているので緊張感の 無い話し方に聞こえる。が、戦闘中の本人 はいたってまじめである。たた周りから見 ると・・・・。普段はいまいち実態が摑みず らい。ボーっとしてるようで、してなかっ たり、その逆だったり。性格を見極めるの がいたって難しい。ただいつもニコニコし てるのでとっつきやすい。



連邦軍 CHARACTER

キース・マーベリック大尉







キース・マーペリック大尉 24才

連邦軍トップエースの一人。自分は、連邦のエリートだという意識が強く、プライドも人一倍高い。お坊っちゃん育ちで、わがまま、しかもあったこともない、アムロ・レイに敵対心を燃やし、自分こそ一番だと思っている、自己中心的な男。今回以外でも、何度かナイトシェイドと戦っている。とはいえ、バイロットとしての技量は素晴らしく、死亡した30人近いナイトシェイドとデザートライナーの隊員の内、10人は、キースに撃墜されたものである。まだ10代にしかみえない顔にコンプレックスを持っている。

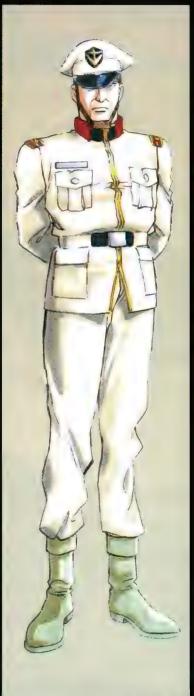
コンドラチェフ少将





コンドラチェフ少将 56才 ベガザス級「セントール」艦長 中央で胡散臭がられ、いままで僻地におい やられていた。しかし、今回のジオン軍の 作戦を阻止できる人間がいなかったため、 急速呼び戻された。ただ、部隊の内容を見 ると余りに統制の取りすらい人員構成で あり、上層部が何を考えているのかも容易 に想像がつく。もちろん本人もそんなこと は気付いているが、余り気にしてはおらず 戦いに神経を集中させ勝つことのみを考 えている。真の軍人であり、またキースが 頭があがらない数少ない人間である。厳格 で公正明大、慎み深く、寛容で礼儀正しい

紳士である。



連邦軍 CHARACTER





グラハム少尉

グラハム少尉

26才

自称プレイボーイを名乗っているわりにかっこわるく、カッコつけても全く様にならず自意識過剰で、プライドを傷つけられる事に敏感で過剰な反応を示す。MSの操縦技術は一流の部類に入るが、性格が一人よがりのため他の人間との連携が取れず過去のスコアは低い。



ジェフ中尉

ジェフ中尉

257

キースの副官のパイロット。わがままなのは、キースと同じで、ナルシスト。自分より年下のキースの部下であることが気に入らないらしくよく意見の食い違いがある。ナルシストのわりに、お世辞にも美男とは言えない。パイロットとしてはかなりのものであるのは確かで、エースでもある。





ロニー少尉

ロニー少尉

26才

責任を負わされることが大嫌いで、常に 責任回避をしようとする。できることは大 口を叩くことと、言い訳をすることだけと キースに酷評されているがパイロットとし ては、凄腕である。巨漢ではあるが、気は あまり強くなくむしろ臆病。







マーク少尉

マーク少尉

277

臆病で、小心者。パイロットとして能力 と、へ理屈だけは一流でそれ以外には何も できない。陰険で執念深く、また自分の能 力を過信している面があり、キースに反発 している。

連邦軍 CHARACTER





ケリー少佐

ケリー・シュナイダー少佐

297

ペガサス級「イルニード」艦長 アドバンスド・オペレーションに登場。前 回の戦いで、よく艦を運営し維持していた 功績が認められたので、引き続きイルニー ドの艦長職についている。前回よりも、司 令官としての能力が格段にあがっている。 コンドラチョフのことを尊敬しており、中 盤以降はセントールと共にグレイ達と戦う ことになる。序盤の強敵で、前作で中途か ら参戦した、ワイズマン達を従えている。



ワイズマン大尉

ワイズマン大尉

557

アドバンスド・オペレーションに登場。大 ペテランとしての老練さは、ますます磨き がかかっている。序盤から最後まで主人公 達に襲いかかる。





レパード少尉

レパード少尉 26才

アドバンスド・オペレーションに登場。ワイズマン大尉の部下で、前作よりも腕を上げている。性格も前より臆病さが消えており、自分が戦士であるという事に自覚を持った兵士に成長した。







ニップ中尉

ニップ中尉

301

アドバンスド・オペレーションに登場。ワイズマン大尉の部下で、前作よりかなり腕を上げている。性格に以前のような気負いがなくなり、また一段と戦士として成長している。

連邦軍 CHARACTER





マキ軍曹

マキ軍曹

26才

ワイズマン大尉の部下の索敵担当。前線で の索敵行動をいくつもこなしてきた、索敵 のエキスパート。ミネルパとかなり近い性 格の持ち主だが、精神年齢は10代前半の エイミと余り変わってないせいか、マキの 方は全く女を感じさせない。



アンダース少島

アンダース少尉

291

ワイズマン大尉の部下。連邦エリートとしてのプライドが高く、不用意な発言はしない寡黙な戦士。しかし、目下のものへの気 遣いなど細かいところにまで、気を配ることも忘れない優秀な指揮官。MSパイロットとしての能力としては、余り傑出したものではないが、どんな作戦も無難にこなすことができる。



ZION軍 MOBILE SUIT

ジオン軍特殊部隊「ナイトシェイド」

ジオン軍特殊部隊「ナイトシェイド」はグレイ・シャイアン少佐を隊長とする部隊である。 無を基調としたモビルスーツを駆る、夜襲や奇襲を主任務とし当初約50人で編成されたこの部隊は、モビルスーツ20機・歩兵30人で構成されていた。しかし、ハマーン・カーンの死後に始まった連邦軍のジオン軍残党狩りによってその大半を失った。特に連邦軍のキース・マーベリック大尉率いる部隊は、執拗に「ナイトシェイド」を付け狙い続けた。結局、キース大尉の部隊の方が損害が大きく撤退していったが、「ナイトシェイド」も総兵数の9割近い損害を受け、歩兵部隊は全滅、残るモビルスーツも大半が撃墜され、たった数十名しか生き残る事ができなかった。ただし、モビルスーツ部隊がたった5名になった今でもその戦闘力は衰える事を知らず、特にグレイはその後の戦闘で、30機近い連邦軍モビルスーツ部隊に単身突撃をかけ、それを全滅させてしまった。そしてそれ以後グレイは、連邦軍兵士達に「魔戦士」と呼ばれ恐れられるようになる。

ジオン軍特殊部隊「デザートライナー」

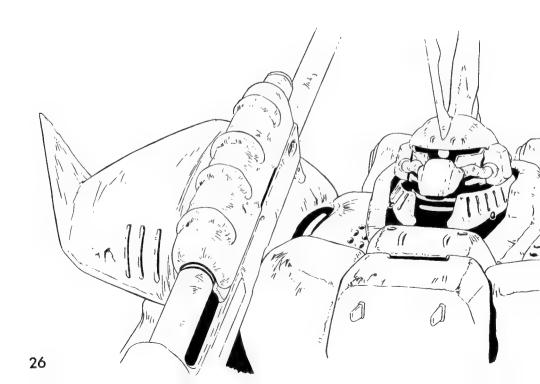
カーズ・エドワーズ少佐率いる、ダークグリーンを基調としたモビルスーツを操り都市攻略戦を主任務とする部隊、それがデザートライナーである。設立当初の部隊構成は、モビルスーツ25機、重歩兵20人、歩兵30人という構成になっていたが、やはり地上における連邦軍の掃討作戦によりその大半を失っている。しかし、デザートライナーのメンバーは持ち前の行動力と大胆さで連邦軍の攻撃を防ぎ続け、現在にいたっている。デザートライナーに現在残っている人員は皆、根が明るく一見すると脳天気にも見えるが、メンバー全員がムードメーカーであり、常に激戦の中を生き抜いてきた優秀な戦士達であるという事も忘れてはならない。

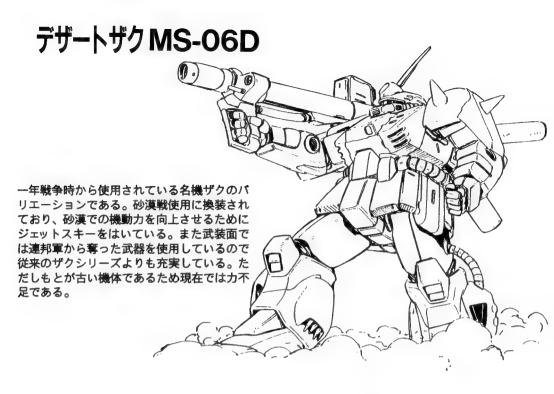
ZIONT MOBILE SUIT

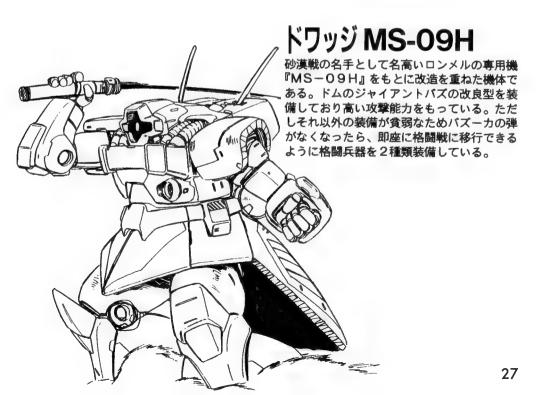
ジオン軍MS説明

汎用MSの説明

ジオン軍でより多く開発されたというより、後半になって開発されたのはこのタイプのみである。宇宙で展開されているこのタイプのモビルスーツはいろいるな面で末端肥大していったが、地上では充分な開発期間があった訳でもなく、資材等も連邦軍の流用という状況で開発発展していったものが多く良い意味でコンパクトにまとまった機体が多い。もちろん地上という限定された部分での使用のみという事もここまでさまざまなパリエーションを産みだした理由の一つであろう。もちろん今回登場しているモビルスーツ以外にも数々のパリエーションがあるのはまず間違いなく、極端な言い方をすれば地上に展開している全ての部隊がそれぞれの部隊に合ったパリエーションを産み出しているといえる。これは全て、ジオン軍の開発したモビルスーツが汎用性に於いて非常に優秀であるということの表れであろう。

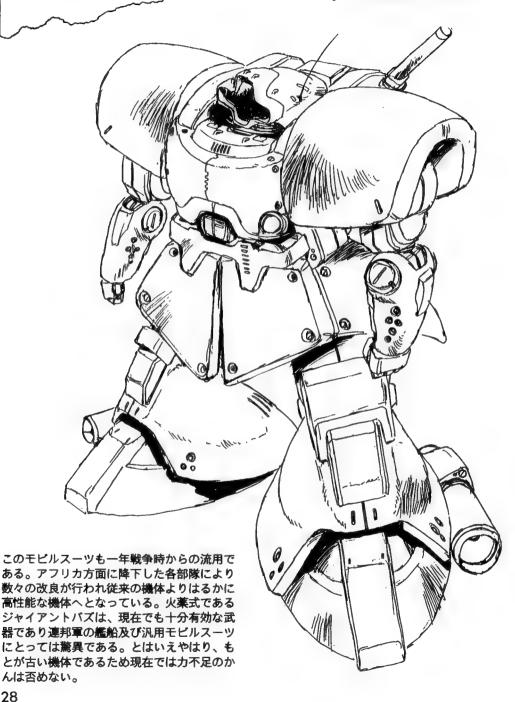






ZION軍 MOBILE SUIT

ドム MS-09D



ゲルググ

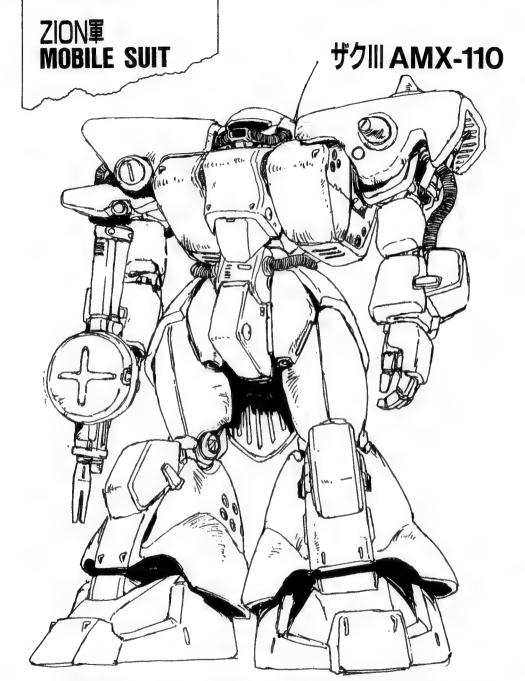
良型。

欠点である。

得る機体である。ただ残存機数が少ないのが



29



アクシズで開発されたモビルスーツを地上部 隊が独自に改良したもの。地上での行動にの み重点を絞って改造された機体であり宇宙で の行動は場所を限定されるが、地上での汎用 性は高く、どんなに劣悪な環境下においても その性能を如何なく発揮できる。アクシズでは量産化は見送られたが地上では、AMX-014「ドーベンウルフ」よりも、汎用性の面で優秀であったため、各部隊に少数が配備された。



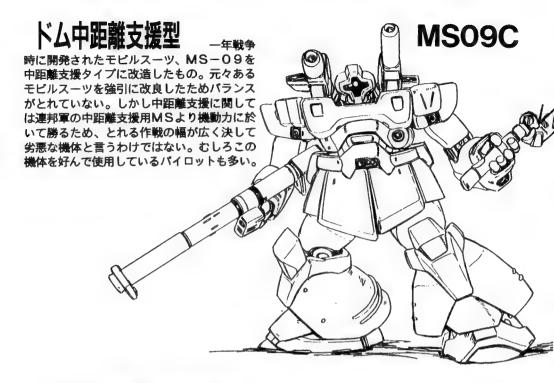
ZION軍 MOBILE SUIT

支援用MSの説明

連邦軍にあってジオン軍にないモビルスーツ、それが支援用モビルスーツである。ジオン軍ははじめ、このモビルスーツの存在をなめてかかっていた。しかし、地上という限定された地域における戦闘においてこの支援用モビルスーツは、開発した連邦軍の技術者達さえも驚愕するような戦果を挙げた。確かに、接近された場合はその装甲の厚さによる重量で思うように行動がとれなくなるが、連邦軍の将校達はそれを陣形でカバーした。その戦法をジオン軍は鼻で笑い飛ばし、多くの将兵達が自分達の愚かさを悔やみながら死んでいった。そして、ジオン軍はその地上での勢力を衰退させていった。事の重大さを痛感したジオン軍将校達は遅まきながら連邦軍の支援用モビルスーツを研究し、地上で独自のモビルスーツを開発していった。

索敵用MS

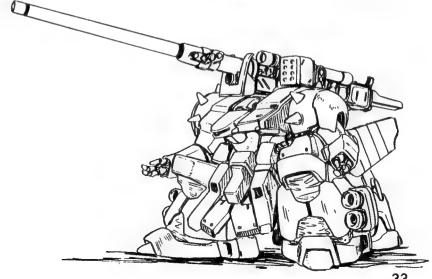
地上におけるジオン軍の最大の弱点は、中・長距離支援用のモビルスーツが存在していなかった事と、索敵用モビルスーツの不足であった。確かにミノフスキー粒子の散布下において、レーダーなどは役に立たなかったが、それでも、戦闘状態に陥らない限りミノフスキー粒子を散布するという行為が行われる訳でははなく、普段の状態ではレーダーは十分に有効な索敵手段であった。当初、索敵用モビルスーツを所有していなかったジオン地上部隊は、連邦軍から索敵用モビルスーツRMS-119を強奪し使用していた。そしてその後、RMS-119では力不足であるとの判断を下した地上部隊は独自にAMX-110を改良しAMX-110Eを完成させ、独自の部隊構成を行い地上でのゲリラ戦を展開させていったのである。



ザメル YMS-16M

有名なUCOO83のデラーズ紛争で使用さ れた機体である。が、その長距離支援におけ る信頼性は現在でも十分に通用するものであ り、地上での活動において現在でも残存して

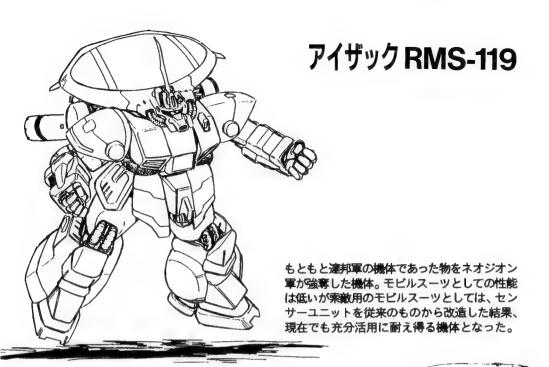
いる機体は大幅な改造なども行われず現役で 使用されている。また、この機体以降、ジオ ンでは長距離支援用モビルスーツの開発が行 われなかったのもこの機体が今現在でも使用 されている要因の一つである。





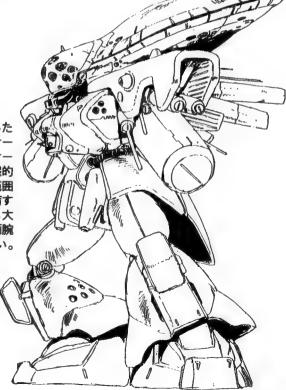
ー年戦争時に開発されたモビルスーツ、MSー14を中距離支援タイプに改造したもの。ゲルググキャノンという中距離支援タイプのモビルスーツが存在しているが、これはそれとは別ルートでMS-09Cが予想以上の戦果

を挙げたため気を良くした開発陣が作り上げたモビルスーツである。MS-09Cでの反省を基につくられた機体であるため性能は格段に上がっており操作性も向上している。



ザク3強行偵察型 AMX-11OE

AMX-110を地上部隊が独自に改造した機体。RMS-119に使用してあるセンサーユニットを更に改造発展させた高性能センサーユニットを搭載している。索敵範囲も飛躍的に向上しRMS-119の約2倍の索敵範囲を持っている。また高機動デバイスを装備する事によって、行動範囲も広がり信頼性も大幅にアップしている。ただし、そのために両腕をはずしてしまったので、格闘戦はできない。

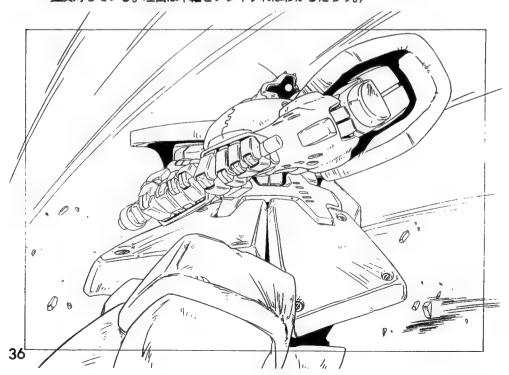


ZION軍 MOBILE SUIT

士官専用MSの説明

ジオン軍は伝統として指揮官の搭乗するモピルスーツには、何らかの 差別化が行われている。地上に取り残された部隊にも佐官クラスには 隊長機仕様のモビルスーツを保持している人間は少なくない。今回登 場する部隊にも3機の隊長機使用モビルスーツが登場している。その 中でも特筆するのはグレイ専用機である。グレイはもともと騎士であっ たので、カーズやソニア機と比べると武装・機動性の面でかなり違い がある。グレイの搭乗する機体は、特に格闘戦を重視した造りになっ ており、これはグレイが自分が騎士であるという事にこだわりを持っ ている事からグレイ自身の手で改造されている。そして特殊兵器ビー ムセイバーは、従来のビームサーベルのビーム集束率をアップする事 により、格段の破壊力を持っている。 また、グレイが率いている部 隊がおもに夜間戦闘を担当しているという特性から陽寒性・機動性に おいても味方の隊長機、また連邦軍のガンダムタイプを圧倒している。 特にグレイ専用Rジャジャにおいては他機の追従を許さないほどの高 性能機である。そしてこの機体のみに装備されているツインセイバー は両軍を通じての最強格闘戦用武器である。

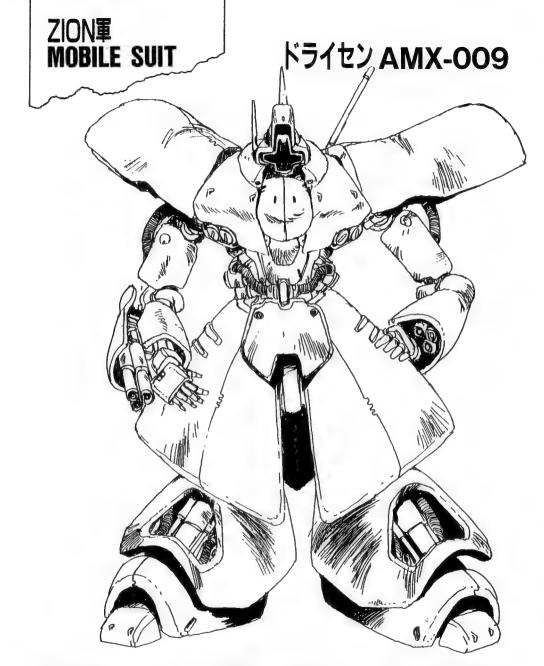
(余談ではあるが、グレイはアクシズから送られてきたRジャジャやドライセンなどのカラーリングを部隊カラーである黒に塗装する事に、 猛反対している。理由は本編をプレイすればわかるだろう。)



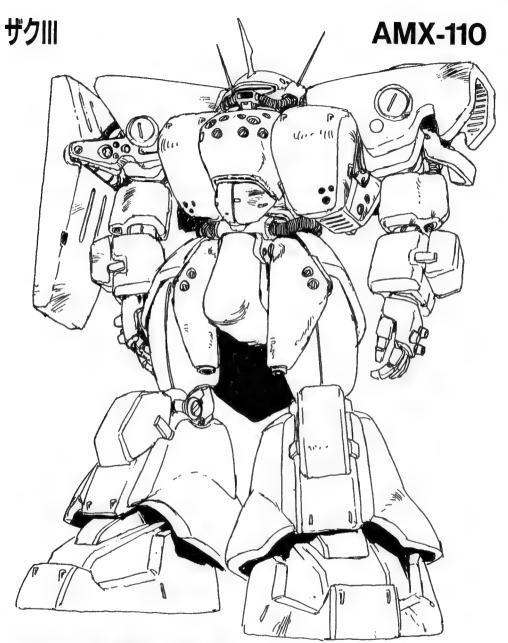
MS-14S

同一般機の指揮官用カスタム機である。推力

等の面で性能は一般用よりも若干高くなって いる。この機体以外でもそうだが、基本的に 機動性・隠密性においてはグレイ機、装甲・耐 久性ではカーズ機が勝っている。シールドに パンツァーナックルシールドを装備している ということと脚部に防塵フィルターが付いて いる事が特徴として挙げられる。 000000



アクシズで開発された機体で、もとの設計が 陸戦重視型であったが、汎用モビルスーツと して宇宙でも使用可能な便利なモビルスーツ である。しかし、実際に地上に展開している 部隊の兵士達には宇宙でも戦えるという汎用 性より地上のどんな地形にも対応できなけれ ば意味がなく、オリジナルのままでは不満を持つ者も多かった。そこで地上部隊独自に改良を加えた結果、現在の形態となった。ただしグレイのみフォルムはオリジナルのままである。これはこのモビルスーツがアクシズからきた物だからである。

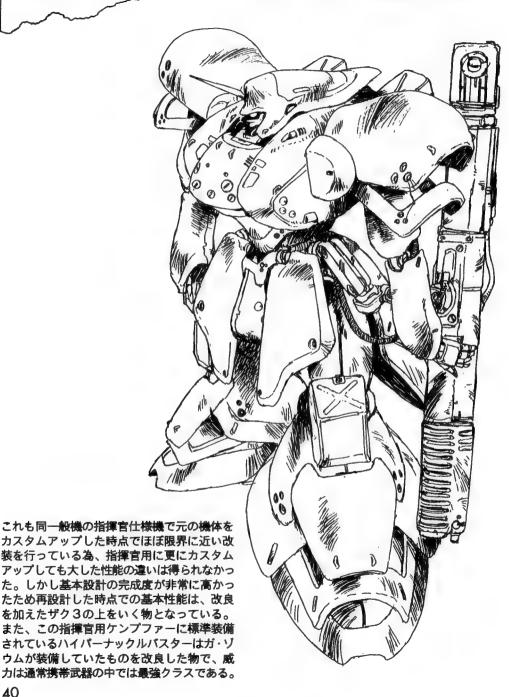


これもまたアクシズで開発された機体である。 ソニアは初期からこの機体に搭乗している。 この機体は前述の一般用と同様に地上で更な る改修を受けており、地上での行動範囲は広 い。しかしこの機体においても一般用と比較 するとそれほど能力に差はない。もっともこ

の機体の基本性能はかなり高い位置でパランスがとれているので信頼性は高い機体である。 ちなみにソニアが搭乗している機体のカラー が赤いのはソニアがシャアの命令を受けて地上に降下しているという事の現れである。

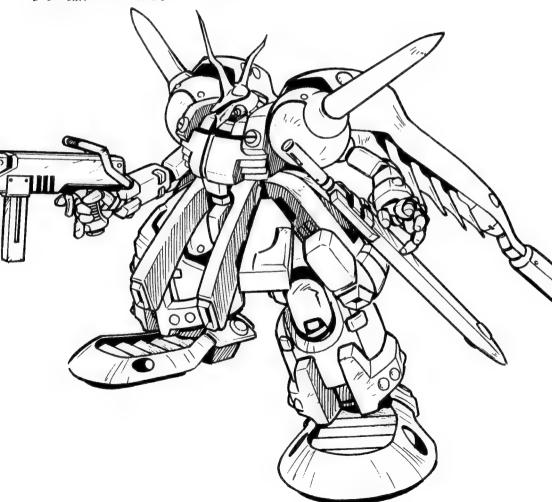
ZION軍 **MOBILE SUIT**

ケンプファー MS-18E



Rジャジャ AMX-104

アクシズで造られた騎士専用モビルスーツである。(補足としてカーズとソニアは正確に言えば騎士ではない。騎士はグレイのみで他の人間達はアレンをのぞいて全てただの一般士官である。)このモビルスーツは特に格闘性能に優れており、またカーズ機とソニア機にはケンプファーに装備されているスマートプのンが装備され、火力自身も従来の同タイプのモビルスーツよりも戦闘能力がアップしている。連邦軍のZZガンダムと対等に戦える数少ない機体の一つである。



ZION軍 **Mobile Suit**

艦艇の説明

今回の作戦には、ジオン軍側艦艇にザンジバル級機動戦艦とガウ級攻撃空母の2種類の艦艇が参加している。

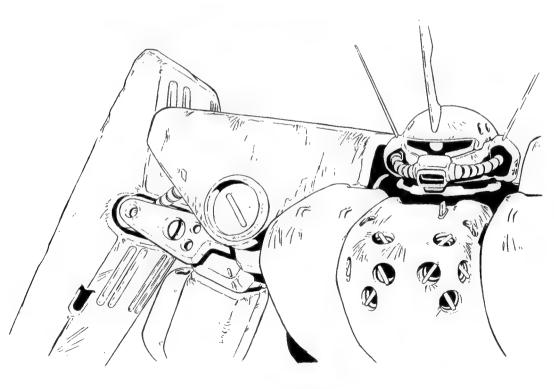
元々、この2種類の艦艇は一年戦争で使用された物だった。

しかし降下後、地上に残った部隊は連邦軍の大規模な掃討作戦に遭い、 その戦力の大半を失ってしまった。

その中にはエンドラ級などのアクシズ製の艦艇も多かった。

また、アフリカ方面軍第33独立大隊司令オーキス・レザリー少将は、連邦軍の掃討作戦時に旗艦であるエンドラ級巡洋艦「ケルベロス」を 囮として使用し部隊の危機を救っている。つまり現在オーキス少将が 搭乗しているザンジバル級は2代目ケルベロスである。

また他の部隊でもさまざまな理由が発生しアクシズ製の艦艇を手放さざるを得なかった。そこで各部隊の指令官たちは、ゲリラとしてのこっていた部隊の古びた艦艇を修復、改造し使用したのである。

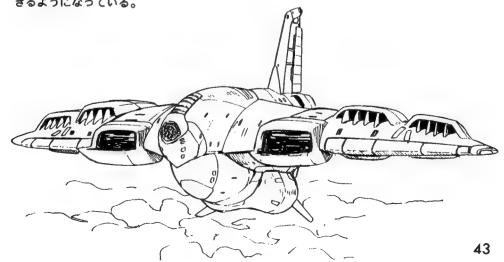


ザンジバル級

一年戦争時に使用されていたものを修復した 艦艇。改造時に地上での航続距離をのばす事 に成功し、また装甲・耐久力等も一年戦争時 のものから格段に良くなっている。また武装 の面でも連邦軍基地を襲撃して手にいれた物 などを流用しているので充分今でも通用する 機体となっている。

ガウ級

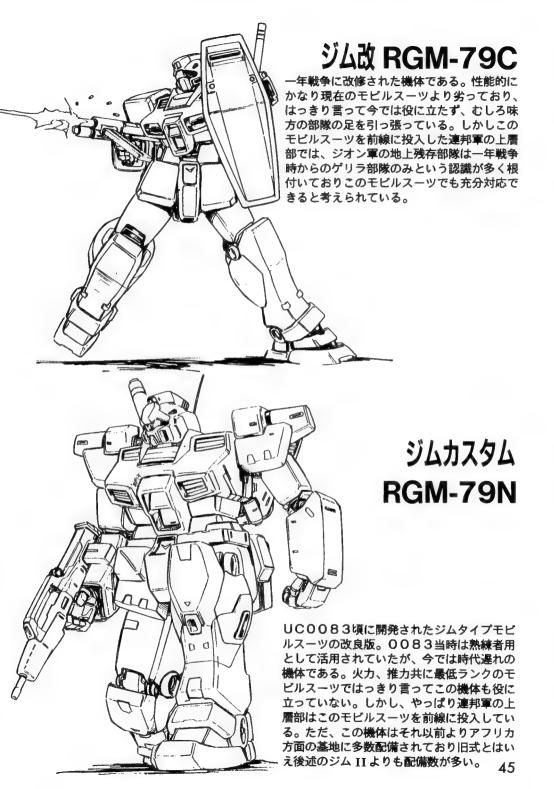
一年戦争時に地上侵攻用として開発された機体。内部構造を改造しモビルスーツの運用及び、拠点制圧を重点に置いて運用されている。地上での機動力ではザンジバル級より高くなっている。またモビルスーツは5機まで搭載できるようになっている。



一般汎用MSの説明

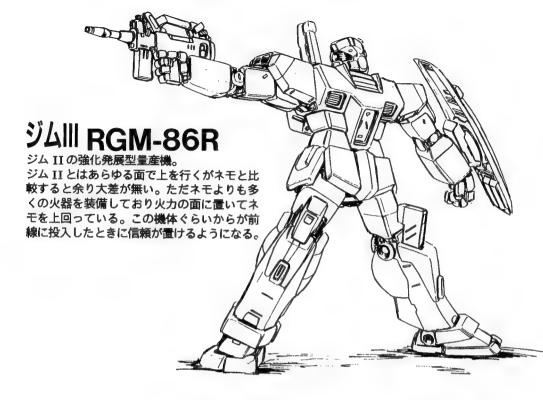
この時期の連邦軍のモビルスーツは、第一次ネオジオン抗争時の影響で一年戦争時のモビルスーツなどが、倉庫の奥からかり出されている。もちろん第一次ネオジオン抗争終了後には一年が経たないうちに、ジェガンタイプのモビルスーツが量産を開始しているが、地上にいるジオン軍残党狩りに使用するより、宇宙におけるスペースノイドへの牽制のために使用された。時期的にもロンド・ベル隊が設立されてまだそれほど時期が経っておらず、ジェガンタイプのほとんどがロンド・ベル隊に配属されていった。

結局今回の作戦で投入されたジェガンタイプはたった3体のみであり、 その決定を下した連邦軍上層部の楽観的な態度に多くの一般将兵達は 不満を持っていた。そういう事から戦場での連邦軍の士気は揚がるわ けもなく、苦戦を強いられることになった。











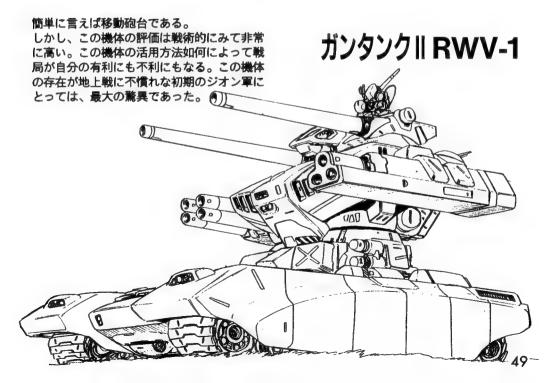
支援用MSの説明

連邦軍にあってジオン軍にないモビルスーツ、それが支援用モビルスーツである。ジオン軍ははじめ、このモビルスーツの存在をなめてかかっていた。しかし、地上という限定された地域における戦闘においてこの支援用モビルスーツは、開発した連邦軍の技術者達さえも驚愕するような戦果を挙げた。確かに、接近された場合はその装甲の厚さによる重量で思うように行動がとれなくなるが、連邦軍の将校達はそれを陣形でカバーした。その戦法をジオン軍は鼻で笑い飛ばし、多くの将兵達が自分達の愚かさを悔やみながら死んでいった。そして、ジオン軍はその地上での勢力を衰退させていった。事の重大さを痛感したジオン軍将校達は遅まきながら連邦軍の支援用モビルスーツを研究し、地上で独自のモビルスーツを開発していった。

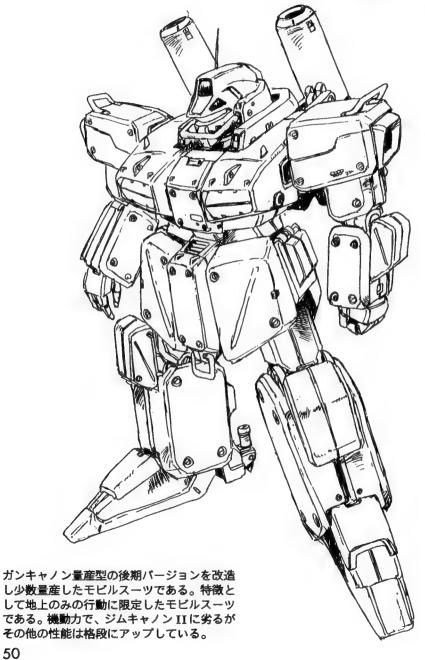
索敵用MSの説明

地上戦闘に一日の長がある連邦軍の特徴には、支援モビルスーツの他に索敵用モビルスーツの存在があった。基本的に有視界での戦闘を基本とするモビルスーツ開発当初の概念があったためジオン軍では開発される事はなかった。結局ジオン軍の技術者達は宇宙での行動を念頭においた開発しか行っていなかった。しかし地上という環境の有視界は宇宙など比較にならない程狭かった。その視界の狭さを克服するために連邦軍は索敵型モビルスーツを開発した。それがRGM-79Eである。





ガンキャノン量産型改 RX-77D-2



ジム索敵型 RGM-79E

このモビルスーツが連邦軍初の索敵用モビルスーツである。開発当時から装備されている 高性能センサーは年を追うごとに改良発展し、 そのセンサーの性能は現在でも充分使用に耐 え得る程である。

ただし、コスト面で問題があるため数はそれ ほど多くはない。



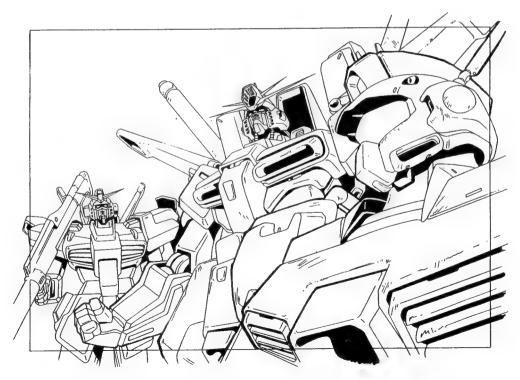
ジム素敵型及び、アイザックで培われた索敵 用モビルスーツの技術と、ジム III における 量産型モビルスーツの技術が融合した機体。 索敵型モビルスーツとして連邦軍での最高の 性能を誇る。

ただし、コストがかかりすぎるため少数しか ロールアウトされていない。

51

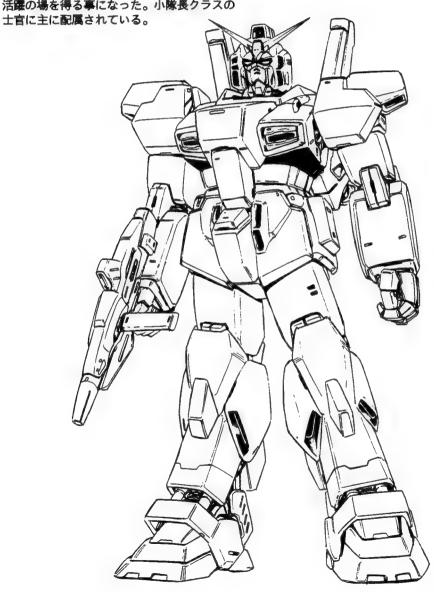
士官専用MS

連邦軍にいつまでも根強く残っているガンダム神話は、地上に配備されたモビルスーツに表れている。その代表例が地上部隊の士官用モビルスーツである。連邦軍上層部はいつまでもガンダム神話にすがりつき、ガンダムタイプの開発を続けていた。その過程で多くのガンダムタイプモビルスーツが地上で開発されたが、どれも決定的なものに欠け、実戦に配備されたものはごく少数だった。また配備されたものはごく少数だった。また配備されたものは結局地上でしかその性能を生かす事ができず、汎用モビルスーツとしては失敗作であった。そこで連邦軍上層部は地上に残っているジオン軍残党狩りの為にそのモビルスーツ全てを完全に陸戦用に換装させ活用する事にしたのである。この行動は、ジオン軍に思わぬ混乱を起こす事になった。なぜならガンダムが連邦軍では勝利の女神であるのに対し、ジオン軍では疫病神以外の何者でもなかったからである。



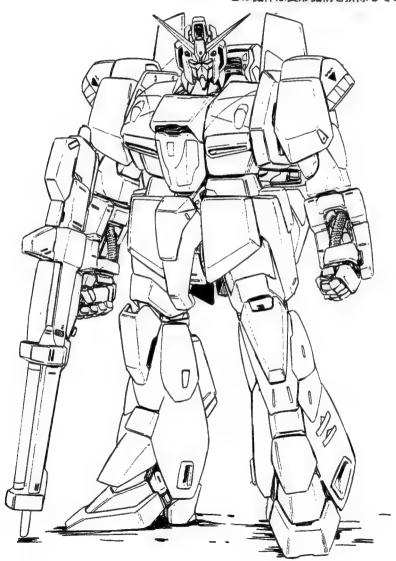
ガンダムMK || RX-178

ティターンズが開発した機体。もともとコロニー内戦闘を重視して設計された機体であるものを若干の改造と武器関係の換装を行い地上用として使用した。結果的に宇宙空間でたいした性能を発揮できなかったこの機体は、地上において予想以上の高性能を発揮しその活躍の場を得る事になった。小隊長クラスの



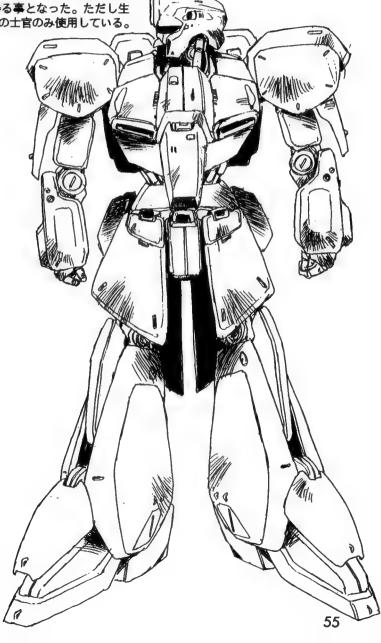
Zガンダム MSZ-007C

グリプス戦争時に使用された機体の改良型の一つ。この時期には多くの試作機が開発され消えていったがこの機体は運良く生き残った。理由として他の機体は量産性に重点をおいていたが、この機体は士官用のみに限定した仕様であった事が挙げられる。性能的に元の機体より格闘戦において向上している。また、この機体は変形機構を排除している。

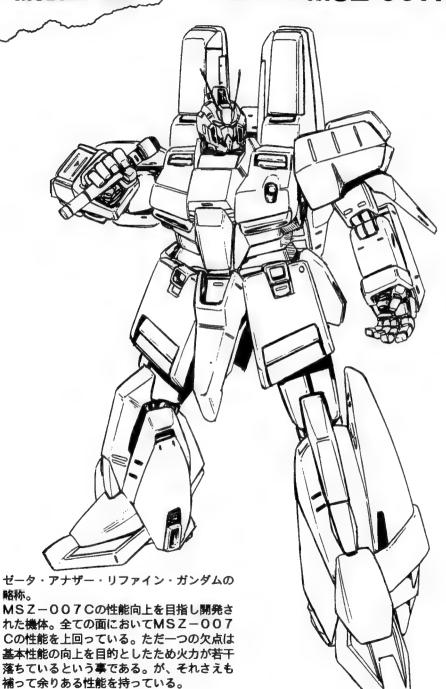


Zイージィ MSZ-007S

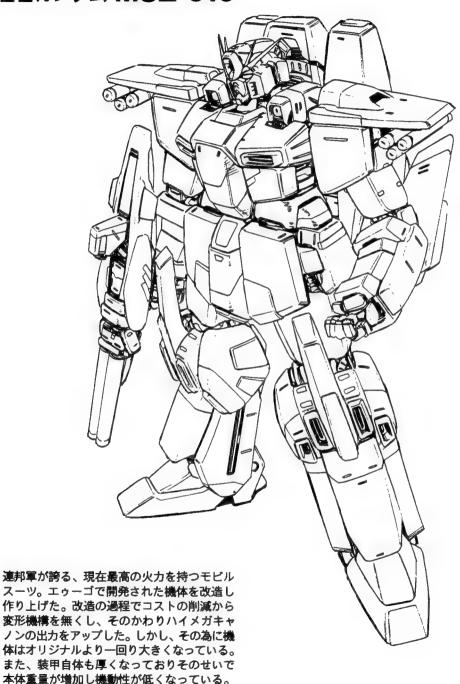
前述の機体の改造版。この機体において最も 特徴的なのが装甲を削り、構造上許す限りの 軽量化を行いつつ、センサー系の強化と機動 力の向上を行っている点である。結果的にこ の改良は成功し、変形機構がない状態での最 高水準の機動性を得る事となった。ただし生 産数は少なく、一部の士官のみ使用している。



ZARG MSZ-007AR



ZZガンダム MSZ-010



艦船

第一次ネオジオン抗争が終結した直後、連邦軍は地上に展開しているジオン軍残党の掃討作戦を開始しようとした。しかし宇宙での戦闘において消費したモビルスーツや艦船の補充がまだ完全ではなく、また宇宙で使用していた艦船では地上での活動がそれほど期待できるわけではなかった。そこで登場したのがペガサス級艦船である。連邦軍上層部は、ペガサス級艦船を地上のジオン軍残党狩りのために若干数建造し配備した。またペガサス級艦船だけでは、補いきれないときのために、ガルダ級輸送機を戦闘に耐え得るように改造し、一年戦争時から使用されているビッグトレー級陸戦艇を改良して各方面に配備した。

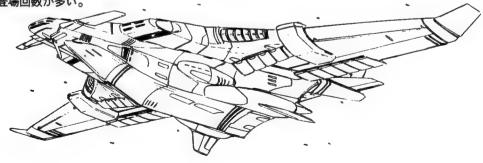
ビッグトレー級

一年戦争時に使用された連邦軍の陸戦艇。もともとモビルスーツ運用能力の無かったこの陸戦艇の武装の一部を排除しモビルスーツ運用能力を付加したものだが、それよりもこの陸戦艇は、大艦巨砲主義から生まれた船であり、艦隊戦においての戦闘能力はペガサス級にも劣らない。ただし、ホバー移動であるために山岳などでの行動が制限されてしまう。



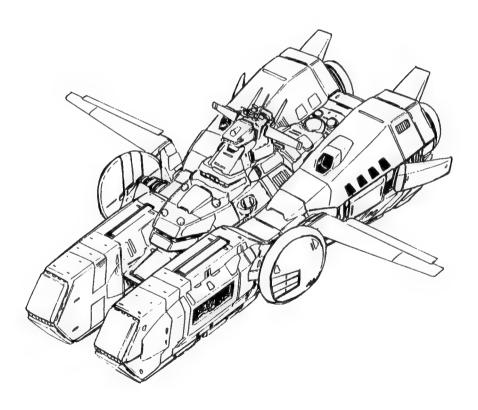
連邦軍製大型輸送機を改造し戦闘にも対応できるように武装を増やしたもの。しかし、元が輸送機なのでたいした武装強化を行う事もできず、結局のところその機動性を生かしたモビルスーツ運搬が主任務となっている。機動性を殺さずに改造を行った結果、装甲や耐久の面で他の艦船に大きく劣っている。今回の作戦では艦船に分類されるものの中で最も登場回数が多い。

ガルダ級



ペガサス級

連邦軍製の艦艇でモビルスーツ運用を第一に 考えた造りになっているため、モビルスーツ 搭載量は多い。また、兵装も充実しており艦 隊戦になっても射ち負ける事もない。また、装 甲・耐久性においてこの時代最高水準である。 この時代のアフリカ戦線には「イルニード」 「セントール」の2隻のペガサス級が配備され ている。



プロデューサー 宮川 総一郎

キャラクターデザイン 川元 利浩

メカニックデザイン 小林 誠

企画 木村 禎宏

進行 佐藤 徹治

シナリオ **木村 禎**宏

システム設計 佐藤 徽治

メインプログラム 山内 主広

音楽 TOYO 梅本 竜

ビジュアル原画 川元 利浩

グラフィックチーフ 五十嵐 寛

グラフィック 棚野 峰雄 福原 和彦 矢満田 真紀子

パッケージイラスト 川元 利浩

パッケージ背景 谷口 淳一 (APPP)

> マニュアルイラスト 塩田 道子

> > マニュアル 甲斐 史子 生津 夏樹 木村 禎宏

デパック 五十嵐 寛 翻野 時雄 福原 和彦

スペシャルサンクス 坪内 雄介

オペレーションマニュアルの補足

オペレーションマニュアルで表記できなかった事、変更部分の補足をします。

- 1. ステータスウインドウ内に、現在行動してるモードが表記されています。
- 2. コマンドに武器という項目が増えています。これは、現在の残弾数を表示します。
- 3. 経験値は攻撃を仕掛けたときと、反撃を一発でもしたときに1だけ入ります。
- 4. バトルでのユニットの回避力は残り移動力とバイロット能力をメインとして算出 されます。モードの全速を選択をすると移動力が上がり、一見回避力は上がった ように見えますが、実は回避力は低下しています。
- 5. 狙撃行動は若干回避率が低下します。
- 武器の射撃回数は今回のゲーム中には関係ありません。
 オペレーションマニュアル上の表記は無視してください。ごめんなさい。
- シールドステータスはゲーム上に表記はされません。が、 オペレーションマニュアル上に表記しているデータは存在しています。

連続攻撃システムについて

連続攻撃システムとは、今回の「リターン オブ ジオン」で初めて採用したシステムです。一つのユニットに複数のユニットが攻撃する事により、対象となったユニットの回避力・防御力が順次、低下していきます。効果はそのフェイズのみ継続されます。もちろん、コンピューター思考側もこのシステムを使用します。また、以前までの包囲システムは今回の仕様の中から排除してあり、敵のユニットを大勢で囲んでも、乗り越えが可能なので敵に逃げられてしまう事があります。 ZOCも存在しません。理由は、1ヘックスの規模がモビルスーツのカバーできる最大範囲であり、隣接ヘックスに影響を及ばす事が出来ないからです。

攻略へのアドバイス

今回の「リターン オブ ジオン」は、今までのオペレーションシリーズと比較すると、より戦術的視野が要求されるゲームとなっています。

モビルスーツの単機突撃はやめましょう。 連続攻撃の標的になり、墜ちる確率が高くなります。敵の布陣に注意しましょう。

索敵用モビルスーツの存在は、非常に重要になっています。索敵用モビルスーツの視界が5へックスから8へックスとなっているのに対しその他のモビルスーツは1へックスから4へックスと狭く設定されています。

支援用モビルスーツをより有効に活用するには、索敵用モビルスーツの活用の仕方に影響されるともいえます。支援用モビルスーツは、最前線に出すより汎用モビルスーツの支援として活用しましょう。支援用モビルスーツが無ければクリアー出来ないとは言いませんが、有ると無いとではゲームの難度が大幅に変わります。

モードを有効に活用しましょう。

自軍が地点防御にいるときには「狙撃」、戦線から急速離脱するときには「全速」というように、うまく活用すれば戦闘を有利に展開できるでしょう。

戦術的に意味がないと思った反撃はしない方がいいでしょう。 また、意味の無い地点死守は、ゲームオーバーにつながります。 引き際を見きわめる事も大事です。たとえ苦労して占領した基地でも、ここにいてはまず いと思ったら即座に退却できるような季軟な思考をもってゲームに対した方がいいでしょう。

常に二通り、三通りの戦術を頭の中で展開させておくぐらいの余裕を持ってゲームに望んでください。 いきあたりばったりで解けるようなゲームではありません。

二、三回のゲームオーバーでめげないでください。 必ずクリアーの方法はあります。

MOBILE SUIT GUNDAM - RETURN OF ZION -

第1話 嵐の合流作戦 「マリ共和国国境合流作戦」 第2話 熱砂の追撃戦 「カサブランカ駐留部隊との戦い」 第3話 宇宙からの使者 「アガデス合流作戦」 「チャド湖畔の戦い」 第4話 激闘!チャド湖畔 第5話 強襲!! トリポリからの追撃隊 「サハラ砂漠迎撃戦」 第6話 熱砂を越えて 「アベシエ攻防戦」 復讐の大地 第7話 「マラー山迎撃戦」 ナイトシェイド 「ワーウ攻略戦」 第8話 第9話 白ナイルのかおり 「ナイル川渡河作戦」 挟撃 エチオピア高原 「エチオピア高原の戦い」 第10話 第11話 激戦 アジスアベバ 「アジスアペパ攻略戦」 「エチオピア国境の戦い」 第12話 国境に吹く風 「アラビア半島上陸戦」 第13話 デッドライン 「アデン攻略戦」 第14話 アデンの攻防 第15話 宇宙へ … 「アデン守備作戦」

経験値が表の数字までたまると攻撃・防御の値がアップします。

経験値 0 6 20 40 70 110 170 254

NO	武器名称	射程	命中率	威力	NO	武器名称	射程	命中率	威力
1	R・ランチャー	2	70	62	2	120MM · MG	2	75	20
3	G・バズ	2	70	70	4	90MM · MG	2	75	15
5	G・バズ改	3	70	75	6	ビームライフル	2	75	75
7	ビームライフル	2	75	70	8	B・パズーカ	2	70	77
9	B・バズーカ	2	75	78	10	Bバズーカ	3	80	80
11	ビーム・MG	2	75	45	12	L-7 WC	2	80	50
13	M・パズーカ	2	65	80	14	M・パズーカ	3	70	85
15	60M MC	5	80	70	66	68CM キャノン	8	65	85
17	M・ランチャー	8	65	60	18	N・パスター2	2	75	80
19	H・N バスター	3	80	90	20	200MM · C	5	75	80
21	ロングライフル	5	90	77	22	B・L・ライフル	6	95	81
23	$\mathbf{B} \cdot \mathbf{L} \cdot \exists \forall \exists \lambda$	5	95	83	24	A·B·ライフル	2	80	70
25	ハンドガン	2	75	60	26	B·S・ライフル	2	85	85
27	M・ポッド	2	65	69	28	M・ポッド	3	67	70
29	C・ポッド	2	63	60	30	S・ファウスト	2	61	66
31	S・ファウスト	2	64	68	32	30MM · V	1	77	10
33	ミサイル・C	2	72	63	34	ミサイル・C	2	74	68
35	G・ランチャー	2	56	61	36	ピーム砲	2	73	74
37	ビーム砲	2	68	78	38	110 キカンホウ	3	78	74
39	H・ミサイル	3	76	76	40	12連·M·P	4	62	66
41	M・ランチャー	3	74	79	42	多彈頭 M P	4	69	65
43	スマートガン	3	78	99	44	3連·M·P	3	75	68
45	ヒートホーク	1	68	75	46	ヒートサーベル	1	69	74
47	B・サーベル	1	76	78	48	B・アックス	1	70	87
49	B・セイバー	1	88	87	50	ツインセイパー	1	90	95
51	B・トマホーク	1	80	84	52	メガ・B・S	1	75	85
53	B·S·ガン	2	85	75	54	B・ランチャー	2	72	77
55	主砲	8	23	84	56	副砲	5	28	76
57	120 キカンホウ	3	54	64	58	M 粒子砲	8	22	80
59	対空機銃	3	55	45	60	大型ミサイル	7	24	72
61	G・パズ改	3	70	75					

F	_	-	-	-	-	-	-	-	-	=	-	-	-	-	-	-	-	-
ジオン		ı				1	ı	1	ı		ı	ı	b	b	٥	ı		ı
アーな	配管	1	1	1	ı	ı	5	1	ı	ı	1	ı	ı	ı	1	i	,	ı
774	1000	2		ı	ı	,	ı	-	-	,	ı	1	1	1	ı	ı	1	1
ヘニハ		,	,	ı			1	-	ŀ	1	,	b			,			,
	Δ	,	,	ı	,	,	,	1	F	-	5	1	,	,	,	-	,	,
	z	ı		b	Ļ	ı	ŀ		ŀ	ı	1		ı	ŀ	ı	,		,
ĸ	Σ	Ŀ	ı		1	ı	ı	ı	4	,	ı	ı	1	ı	ı	1	ŀ	L
	Δ	ı	ı	ı	1	ı	1	ı	b	ı	-	1	ı	1	ı	1	1	1
	Z	ŀ	14	1	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı
K	Z	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ŀ	1	Ŀ	1	ı	ı	Ŀ	1	E	ı	ŀ
	Ω	ļ	ı	ı	ı	ŀ	II;	==	4	H	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	
바	z	1	-	ŀ	H	9	1	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ı	ŀ
1	Σ	Ŀ	ı	ı	,	ı	Ŀ	ı	ı	L	1	ı	ı	ı	ı	ı	H	Ŀ
R	Δ	ı	ı	ı	ı	ı	Ħ	H	5	þ	H	1	ı	1	١.	ı	ı	ı
	z	#	b	H	H	ļ,	ı	ı	ı	H	ı	ı	1	ι	ı	1	ı	ı
Ę	Σ	H	ŀ	E	ı	ı	1	1	1	_	-	H	ı	1	1	5	1	E
2	#	88	83	7.8	7.5	80	06	65	8.1	7.8	79	82	82	8.5	2.0	36	43	51
×	#	95	7.1	80	22	84	91	88	69	73	79	86	84	7.2	8.7	20	46	47
	EX	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	0	0	0	9	9	0
		W.	A THE	300	1/3/M	ン下記	APP.	一大郎	N/J/K	36	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4-10	444	シング	JANE.	量是		
	NAME	カレイ・シャイアン 少配	ロバート・ウェルナー中間	アレン・シャイアン 少数	フォン・シュートシング表	ミネルバ・フォルゲン中観	カーズ・エドワード 少佐	オズマ・チャンドラー大脈	ヨシュア・マクニコルツ載	ゲイリー・シェンカー少数	リュウ・ロ・サウス 書長	ソニア・シェスター 中観	オーキス・レザリー 中帯	リッチー・クラブトン少様	カール・ヨハンソン・少春	キアスン	ション	イルベルト

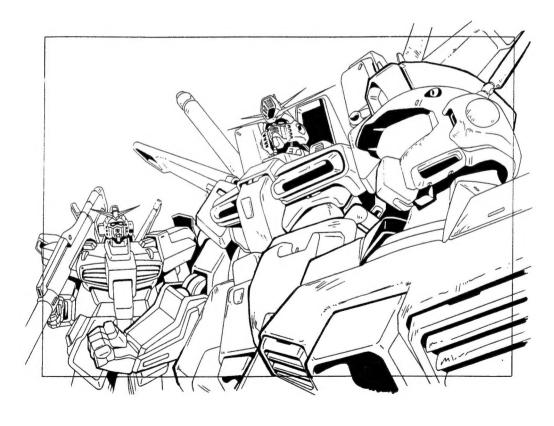
A:一書品 N:ナーラインドイド語 N:ナイトシェイド語

シオン	4			ı		ı	,	,	ļ	ŀ	F		ı	ı	ŀ	Ü	ш
カース		,	,	1	1		1	ŀ	ı		1	1	1	,	,		,
277		1	1	,	,	,	-		1	1	1	1	,	1	,	1	1
757	==	,	,	1	,	-					,	-	,	,	ļ	,	
2	Ω	ı	,	,	,	,	,	ŀ	,	,	,	,	ļ	ļ	ı	,	,
	z	ı		ı	ı	ı	1	1	ı	ı	1	1	ı	ı	ı	ı	ı
W	Σ	÷	ŀ	5	5	Ŀ	Ŀ	Ŀ	9	÷	=	ı	9	-	ŀ	ı	1
W	Ω	ı	ŀ	1	ŀ	1	ı	ı	ŀ	ı	ŀ	ı	ı	1	ı	ı	ı
	z	ı	1	I	ı	1	1	ı	١	ı	ı	ı	1	1	ı	1	١
4	Σ	ŀ	ŀ	١	ľ	ŀ	1	ı	1	ŀ	ļ	1	ı	ŀ	1	ı	
	Ω	١	ŀ	١	ı	ı	1	j	ı	ı	ŀ	1	1	1	ŀ	1	١
	Z	ŀ	1	1	1	1	1	ı	ľ	ł	ı	ı	ı	ı	ı	ı	1
B-	Σ	1	ı	Ξ;	=	T;	b	Ξ.	E	1	ŀ	1-4	b	1	ı	Ŀ	1
æ	Ω	1	1	1	ı	1	ı	ı	1	ı	ŀ	ı	ı	ľ	1	ŀ	ı
	z	ı	1	1	ı	ı	ı	ŀ	1	ı	ŀ	ŀ	1		ŀ	ŀ	1
76	Σ	#:	ï	5	1	Ü	5	-	ŀ	ы	24	H		b	-	1	
8	*	9	20	48	42	9	52	61	20	69	7.2	65	28	20	54	64	67
K	#	38	25	48	45	20	09	20	42	67	26	09	10	78	20	62	76
	EX	0	20	20	30	40	40	40	40	70	7.0	7.0	7.0	7.0	90	7.0	110
		伍景		選挙		Part.	基基			X	る	普遍			XE	中医	建計
	NAME	ナマツ	ヘルマン	スコット	ロペルト	ウォーレン	ナッシュ	ランチィ	マッケンジー	ルンベルオ	ヒューイ	12	カイン	22	2000	-61V	-4GV

2 1 2 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		The second second													ŀ	ŀ		
	!		H C	K-H	必要フィド	- 編載	電影を トン		M EE-	E≪	XAZDE	本本移動力	素機能力	K-	≣∾	≰ co	1 4	Z Z
1 74-149	DZK	MS-06D	ŀ	b	-			田安建丁	48	A W	70				,	24	200	AR
K.A.	DM	MS-09D	ŀ	b	-	,	2		58	105	80	60	-	6	4	27	30	46
RD 99	DW	MS-09H	ı	b	Ü	ı	2		68	120	88	40	-	20	2	32	4.5	46
71099	GĽ	MS-14D	ı	þ	ы		20		72	113	96	80	-	9	00	33	3.5	47
473	ZK3	AMX-110	ı	b	υ	ı	2		76	145	126	6	N	12	61	36	35	47
17777-	KP	MS-18E	ı	b	В	ı	4	西 爱一	78	148	140	10	2	12	13	31	35	48
F A P 18 52. 22	DMC	MS-09C	ı	þ	-	ī	N	一個中華	60	110	88	80	4	15	*	31	58	46
ゲルグク中省の文庫を	GLC	MS-14C-2	ı	þ	Ö		n	一個中周	7.4	118	96	80	23	15	9	33	30	47
ルメル	XML	YMS-16M	ı	þ	Ξ	,	20	T REAL	9	150	84	2	1	16	17	38	32	0
24420	AZK	RMS-119	ı	b	ſ	ı	-		39	80	80	80	4	6	58	4.5	0	0
サク3銀行機型	ZK3E	AMX-110E	b	ı	Ü	-	N		74	118	135	6	-	36	27	32	0	0
KA NS用	NSDM	MS-09D	ı,	b	'n	1	2	N SWITE	9	108	06	6	-	54	8	27	30	47
Kワッツ NS用	NSDW	MS-09H	ı	þ	Ξ	,	N	見るのと	69	122	108	6	-	54	CI	31	4.5	47
ゲルクク NS用	NSGL	MS-14D	ı	b	ы	-	3	NSAUTE	73	116	110	10	2	1-	Ф	33	30	47
#23 NS/#	NSZ3	AMX-110	ı	0	Ω	1	3	NSAUR	77	147	120	10	2	1.8	10	36	35	52
トンフファー NSM	NSKP	MS-18E	1	0	Ö	1	9	HORSN	79	151	150	10	7	19	10	31	35	48
KAN S中華 文建型	NSDC	MS-09C	1	þ	1	_	2	NS中間	61	112	66	6	-	20	21	31	29	4.7
ケルククNS中間交通型	NSGC	MS-14C-2	-	b	ы	,	3	N STATE	7.5	120	110	10	2	20	22	33	30	47
4×1×N×	NSXL	YMS-16M	ı	o	G	ł	3	NSW	63	151	96	80	4	16	17	38	40	32
アイサックNS用	NSAZ	RMS-119	1	o	1	ŧ	-7	NSME	41	83	88	80	2	CI	39	45	0	0
サク3銀行機関型NS用	NSEZ3	AMX-110E	0	_	ы	-	2	NSMA	7.5	121	144	6		36	27	32	٥	0
クレイ専用ケルクク	GLGR	MS-14S	1	0	J	ı	3	クレイ用	74	118	132	11	2	24	6	33	4.7	49
クレイ専用ドライセン	DRGR	AMX-009	1	0	Н	-	3	クレイ用	78	124	143	11	7	25	6	31	51	49
クレイ専用サク3周	Z3GR	AMX-110	ì	b	Ŧ.	-	3	カレイ用	7.9	149	154	11	2	18	10	33	49	22
レイ専用ケンフファー	KPGR	MS-18E	1	þ	Ω	-	d)	クレイ用	80	153	144	12	m	19	10	35	49	52
グレイ専用Rジャジャ	RJGR	AMX-104	þ	1	O	1	4	クレイ用	82	170	169	13	4	19	26	41	49	20
FA DIM	DLDM	MS-09D	ı	b	J	-	2	DLAM	59	110	88	8	-	10	ca	27	30	46
ドワッシ DL用	DLDW	MS-09H	ı	o	н	-	2	DESTG	68	124	96	99	-	-	13	33	45	47
ゲルクク DL用	Drgr	MS-14D	ı	О	Œ,	-	3	DLAUM.	72	118	104	8	1	11	13	33	30	47
サク3 DL用	DLZ3	AMX-110	-	О	Ω	ı	2	DESCH	92	122	135	6	2	24	14	36	35	52
ケンプファー DL用	DLKP	MS-18E	1	b	O	,	4	DINE	79	151	150	10	2	19	14	31	35	48

モビルスーツ名称	全	美	6) €	型出	必誤フィ	神 編 松	編表を _	MEN.	W III-	≡ ≪	田口区人	軍本等衛	素機能力	3K ⊷	E 01	k €00	聯4	S S In
KADL中間 交通型	Drbc	MS-09C		0	4 -		7 2	の工事機	62	114	×	4		200	10	5	000	47
ゲルククDL中田東文献型	DEGC	MS-14C-2	1	b	E	1	2	カア中田	94	122	104	00	2	20	21	33	30	47
サメル DL用	DLXL	YMS-16M	-	0	O	1	3	DLEM	63	153	88	80	-	16	17	38	40	32
アイサック DL用	DLAZ	RMS-119	1	b	-	1	-	DLANK	42	85	96	8	c	2	29	45	0	0
サク3億行動展型 DL用	DLZ3E	AMX-110E	o,	-	Ĺ,	,	2	DIME	94	123	96	80	-	36	28	32	0	0
カーズ専用ゲルググ	GLKZ	MS-14S	1	0	5	1	3	カーズ用	7.5	119	130	10	-	7	13	33	30	47
カーズ専用ドライセン	DLKZ	AMX-009	1	0	H	1	2	カース用	42	125	140	10	2	25	13	31	52	47
カース専用サク3	Z3KZ	AMX-110	-	b	Œ,	1	23	カース用	80	150	150	10	2	18	14	36	34	52
カース専用ケンプファー	KPKZ	MS-18E	-	0	Q	1	4	カース用	81	154	165	11	2	19	14	43	34	48
カーズ専用比ジャジャ	RJKZ	AMX-104	ı	0	O	1	4	カース用	83	171	180	12	2	53	14	43	44	48
ソニア専用サク3	Z3SN	AMX-110	1	b	Ö	1	3	リニア用	7.8	148	154	11	2	24	10	35	34	52
ソニア専用ケンプファー	KPSN	MS-18E	1	0	9	-	20	リニア用	42	152	143	11	2	19	10	43	34	48
ソニア専用Rジャジャ	RJSN	AMX-104	-	0	O	ı	-	リニア用	83	169	156	12	2	23	36	43	44	52
かいかいか	ZB		b	ı	O	9	1	シオン医	80	255	200	4	-	55	56	57	0	0
75	GU	生活	b	ı	Н	2	1	シオンモ	7.8	248	180	35	-	58	59	9	0	0
ケルベロス	ZB		0	1	O	9	1	シオンを	8.0	255	200	4	-	55	56	57	0	0
VENIATE PARTY	ZB	2000	0	1	O	9	ı	ジオン監	83	255	200	4	H	35.55	56	57	0	0
ナンベスト	2B		c	,	2		,	34.0	Ca	230	000	-	-	2	02	41	0	c

ピース名称	補	修	移動	攻撃	防御	隠密
	給	理	消費	修正	修正	修正
平地 1	_	_	01	00	00	00
平地2	-	_	01	00	00	00
林	-	-	02	05	10	01
森林	-	-	02	05	15	02
荒れ地	-	-	02	-10	00	00
山岳	-	-	03	00	00	00
砂漠1	_	_	01	00	-05	00
砂漠2	-	-	01	00	-05	00
道路	_	_	01	10	-10	-01
湿地	_	_	02	-10	-15	-01
河川	_	-	03	-10	-15	-02
浅瀬	_	-	03	-05	-10	00
海洋	_	-	-	-	-	-
都市	-	-	02	10	10	02
基地1	可	可	02	15	15	01
基地2	可	可	02	15	15	01
港湾1	可	可	02	12	12	00
港湾2	可	可	02	12	12	00
拠点1	可	可	02	18	18	01
拠点2	可	可	02	18	18	01



vvvvvvvvvvvvvvvv

MEGDOS はエス・ピー・エスの登録商標です。 MUSIC LALF は徳間書店インターメディアの登録商標です。 本ソフトウェア及びマニュアルの一部または全部を無断で複写、複製する事 は法律により禁止されています。

1993年 4月 1日 初版発行

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25 シャローム大泉301号 株式会社 ファミリーソフト TEL.03-3429-5727 FAX.03-3978-3498 ② 創通エージェンシー・サンライズ ②ファミリーソフト